

Eigen fototoestel tekenen

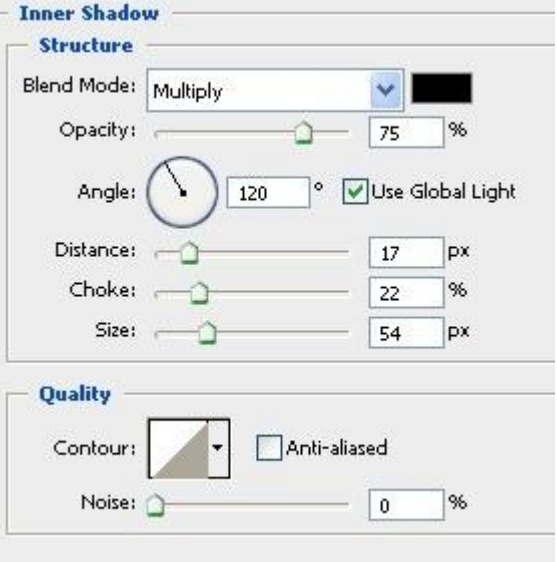
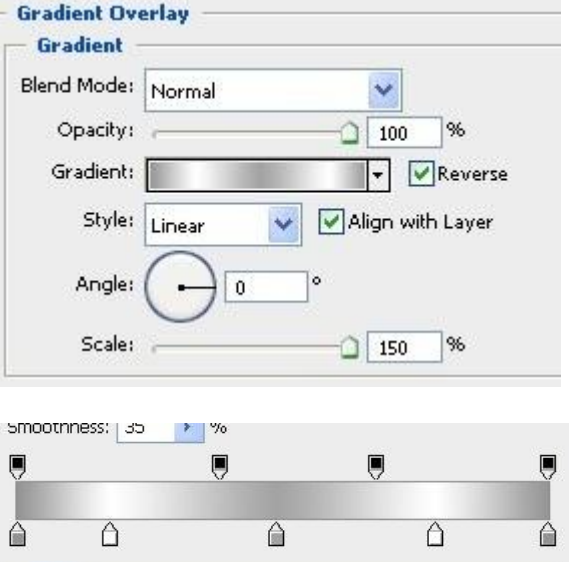
Bij het maken van deze oefening, het eindresultaat in het oog houden!!!

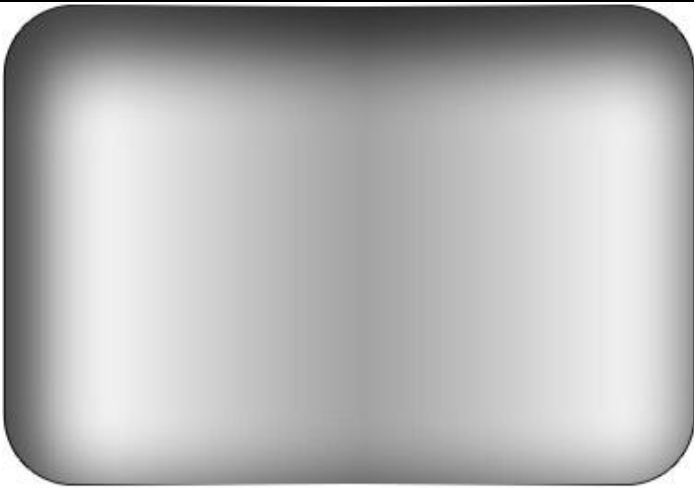
[1] Nieuw bestand: 500 pixels x 400 pixels, resolutie 72 dpi , RGB modus.

[2] Afgeronde rechthoek tekenen op nieuwe laag met kleur #868887, straal = 20 pix.



[3] Volgende laagstijlen toepassen op deze laag.

Schaduw binnen	Verloopbedekking
	

Omlijnen	Resultaat
Stroke Structure Size: 1 px Position: Outside Blend Mode: Normal Opacity: 100 % Fill Type: Gradient Gradient: Black to White ☒ Reverse Style: Reflected ☒ Align with Layer Angle: 0 ° Scale: 102 %	

[4] Nog een afgeronde rechthoek tekenen op een nieuwe laag met kleur #7b7b7b.

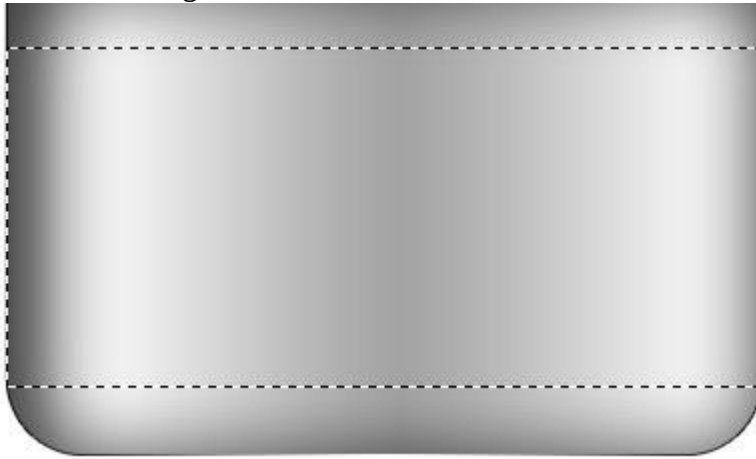


[5] Voeg volgende laagstijlen toe.

Schaduw binnen	Omlijnen
Inner Shadow Structure Blend Mode: Multiply ☒ Opacity: 75 % Angle: 120 ° ☒ Use Global Light Distance: 4 px Choke: 0 % Size: 8 px Quality Contour: Default ☐ Anti-aliased Noise: 0 %	Stroke Structure Size: 1 px Position: Inside Blend Mode: Normal Opacity: 100 % Fill Type: Gradient Gradient: Black to White ☒ Reverse Style: Reflected ☒ Align with Layer Angle: 0 ° Scale: 150 %



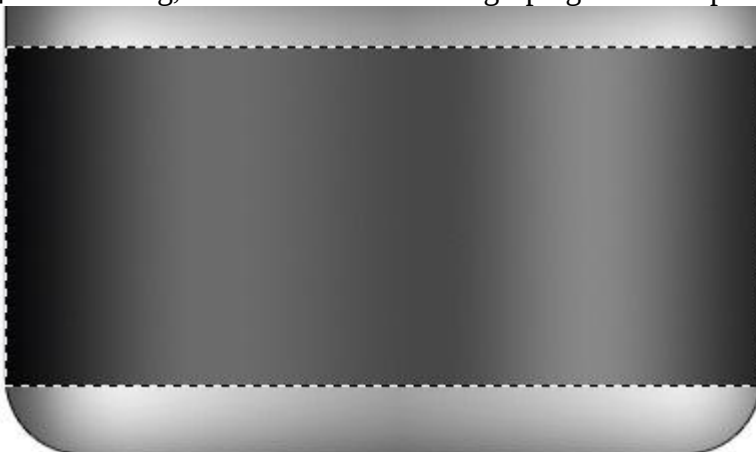
[6] Een rechthoekige selectie maken.



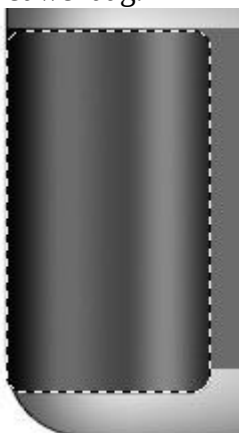
[7] Maak volgende verloop.



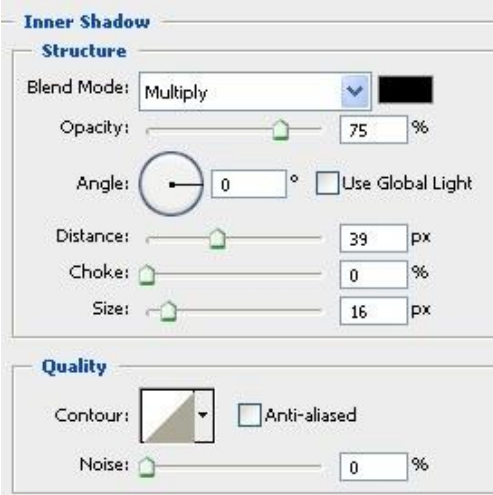
[8] Nieuwe laag, vul de selectie met het gespiegeld verloop van links naar rechts.



[9] Afgeronde rechthoek tekenen, straal = 10 px, vul met hetzelfde verloop als hierboven op een nieuwe laag.



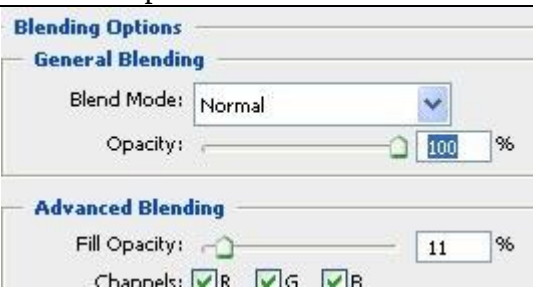
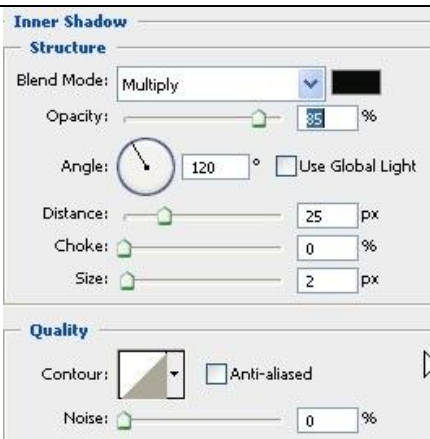
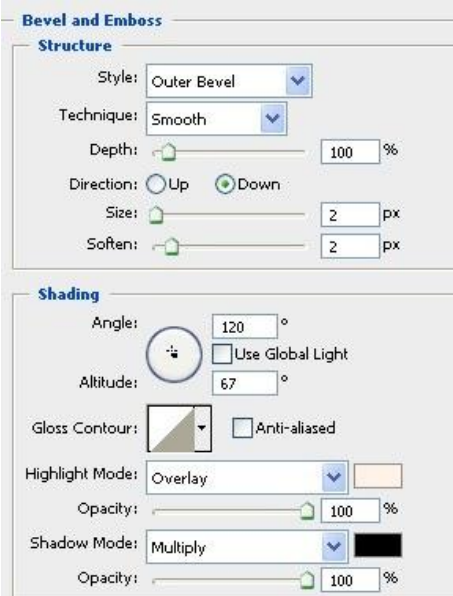
[10] Geef volgende laagstijl.

Schaduw binnen	Resultaat
	

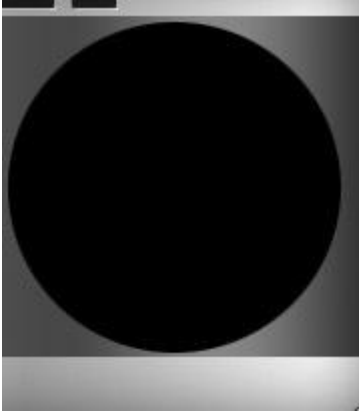
[11] Twee zwarte rechthoekvormen tekenen met vormgereedschap.



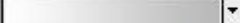
[12] Volgende laagstijlen toepassen.

Overvloeiopties	Schaduw binnen
	
Schuine kant en Reliëf	Resultaat
	

[13] Met ovaal selectiegereedschap een cirkel tekenen, nieuwe laag, vul selectie met zwart.



[14] Volgende laagstijlen toepassen.

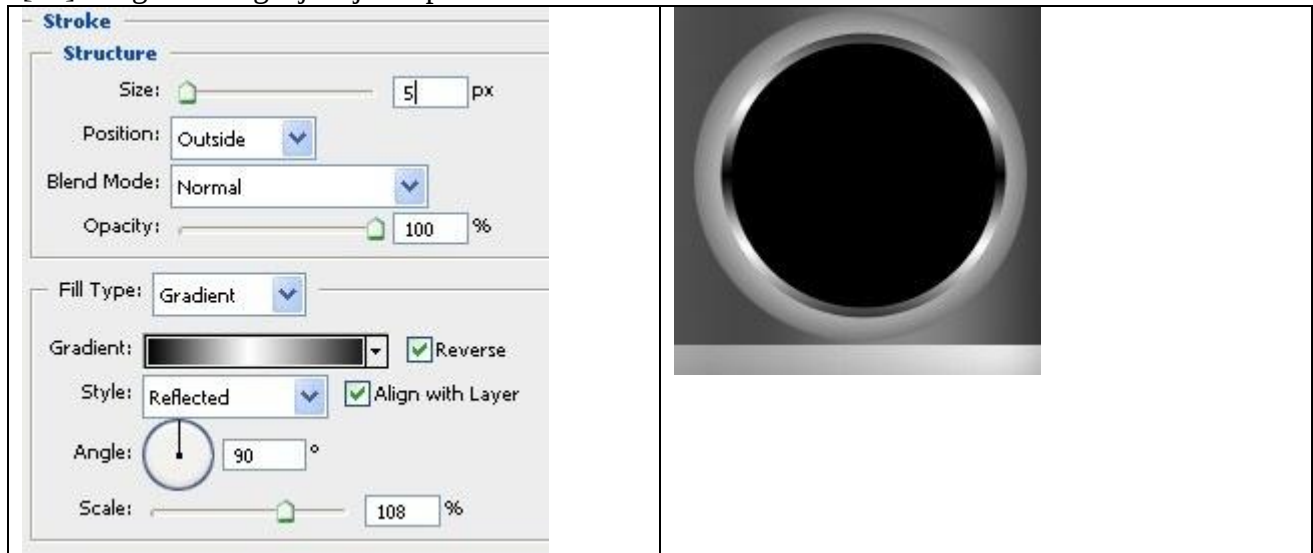
Schaduw binnen	Verloopbedekking
Inner Shadow Structure Blend Mode: Multiply  Opacity:  75 % Angle:  120 ° ☒ Use Global Light Distance:  0 px Choke:  0 % Size:  29 px Quality Contour:  ☐ Anti-aliased Noise:  0 %	Gradient Overlay Gradient Blend Mode: Normal  Opacity:  100 % Gradient:  ☒ Reverse Style: Radial  ☒ Align with Layer Angle:  90 ° Scale:  125 %



[15] Nog een cirkelselectie, nieuwe laag, selectie vullen zwart.



[16] Volgende laagstijl Lijn toepassen.



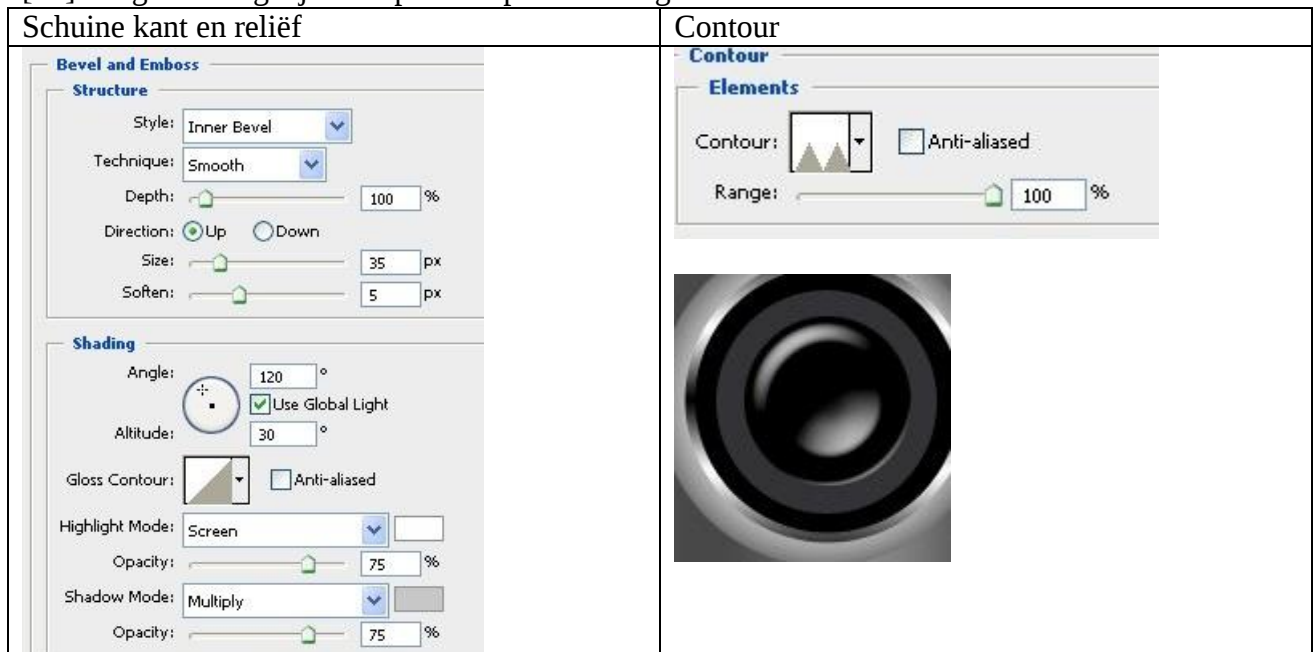
[17] Nog een cirkelselectie, nieuwe laag, selectie vullen met donkergrijs.



[18] Nog een cirkelselectie, nieuwe laag, selectie vullen met zwart.



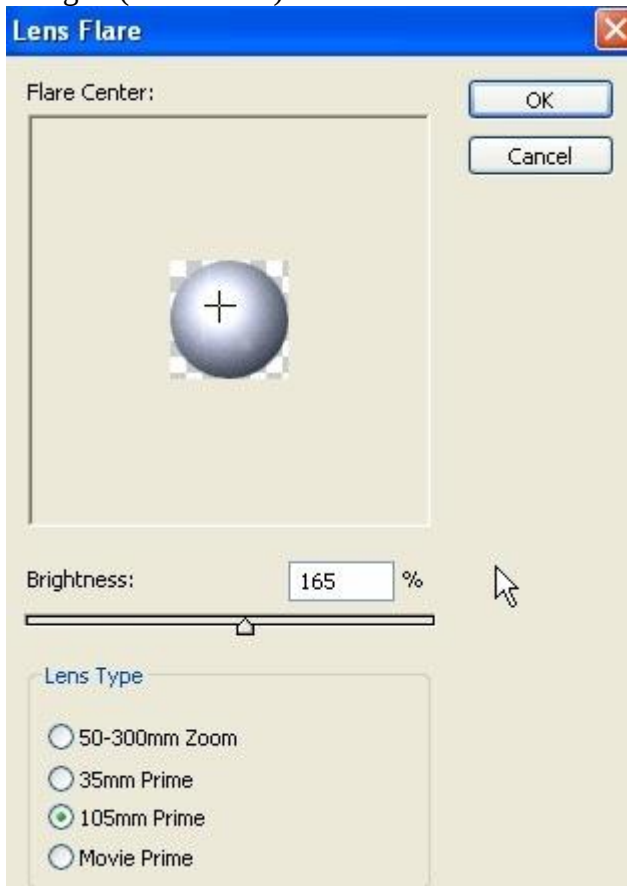
[19] Volgende laagstijlen toepassen op laatste laag.



[20] Nu nog een cirkelvorm op nieuwe laag met zwarte kleur.



[21] Ga naar Filter > Rendering > Zon met onderstaande instellingen, helderheid aanpassen indien nodig!!! (ik nam 103)



[22] Wijzig daarna de laagmodus in 'Fel licht'.



[23] Kleine witte Cirkel op nieuwe laag met ovaal selectiegereedschap.



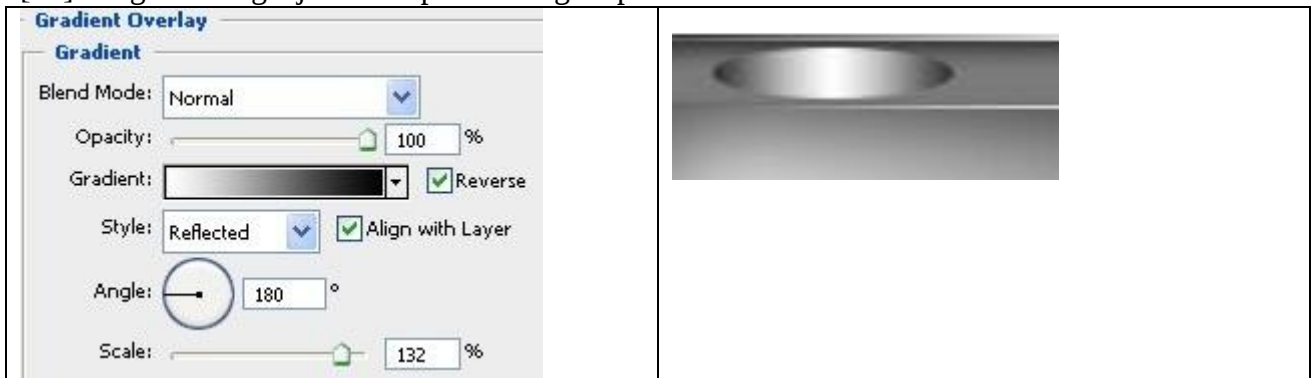
[24] Wijzig laagmodus in 'Zwak licht'.



[25] Kleine ovaal tekenen met ovaal selectiegereedschap, nieuwe laag, vullen met zwart.



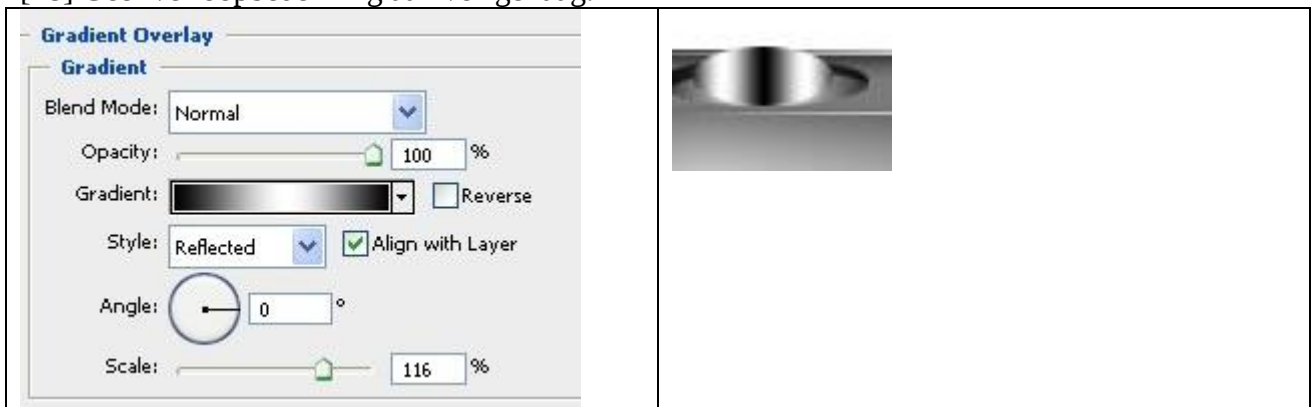
[26] Volgende laagstijl: Verloopbedekking toepassen.



[27] Nog een kleine ovaalvorm met selectiegereedschap, nieuwe laag, vullen met zwart.



[28] Geef verloopbedekking aan vorige laag.



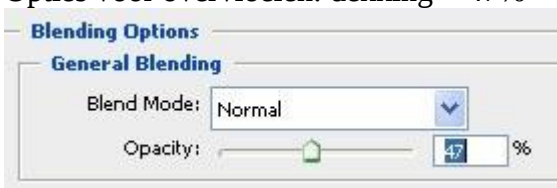
[29] Nog een ovaalvorm tekenen met selectiegereedschap, nieuwe laag, vullen met zwart.



[30] Nu een rechthoekige selectie, naast de reeds bestaande rechthoekjes, nieuwe laag, vul met wit.



[31] Dubbelklikken op laag voor laagstijlen venster. Daarna onderstaande laagstijlen!
Opties voor overvloeien: dekking = 47%



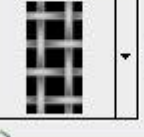
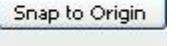
Slagschaduw	Lijn
Drop Shadow Structure Blend Mode: Multiply   Opacity:  36 % Angle:  120 ° ☒ Use Global Light Distance:  2 px Spread:  0 % Size:  5 px Quality Contour:  ☐ Anti-aliased Noise:  0 % ☒ Layer Knocks Out Drop Shadow	Stroke Structure Size:  3 px Position: Inside  Blend Mode: Normal  Opacity:  100 % Fill Type: Color  Color: 

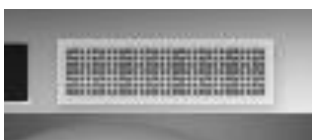


[32] Nog een rechthoek met Rechthoek selectie gereedschap, nieuwe laag, vullen met wit.



[33] Volgende laagstijlen geven.

Kleurbedekking	Patroonbedekking (set patronen – geweven plat)
Color Overlay Color Blend Mode: Multiply   Opacity:  100 %	Pattern Overlay Pattern Blend Mode: Normal  Opacity:  100 % Pattern:    Scale:  3 % ☒ Link with Layer



[34] Dit is het bekomen resultaat.

